



**HELSINGIN YLIOPISTO**

**KOULUTUS- JA KEHITTÄMISPALVELUT**

## **MOBIILIOPPIMISEN MAHDOLLISUUDET VARHAISKASVATUKSESSA JA OPETUKSESSA**

**Koulutuksessa tutustutaan erilaisiin tapoihin hyödyntää mobiililaitteita esiopetuksessa ja varhaiskasvatuksessa. Kantavana teemana on uusien opetussuunnitelmien mukainen lapsen oma aktiivisuus ja osallisuus. Koulutuksen osallistujat soveltavat teemoja omaan työhönsä ja jakavat kokemuksiaan ja ideoitaan keskustelualueella kouluttajien ohjauksessa.**

Miten mobiilioppimisen avulla voidaan tukea monilukutaitoa, kokemuksellista ja arjen aitoihin tilanteisiin liittyvää osallistavaa oppimista? Koulutuksessa keskitytään erityisesti oppimisen tukemiseen leikillisyyden ja pelillisyyden kautta, mikä on lapsille luonteva tapa oppia. Samalla opitaan tärkeitä tulevaisuuden digitaalisia taitoja sekä oppimisen ja digitaalisuuden luontevaa yhdistämistä.

Mitä taitoja oppija tarvitsee tulevaisuudessa? Mitä digitaalisuus ja mobiililaitteet voivat tuoda oppimiseen ja kasvuun? Miten mobiilioppiminen tukee esiopetuksen opetussuunnitelmaa ja esimerkiksi laaja-alaista osaamista? Koulutuksen aiheina ovat muun muassa mediakasvatus, leikki ja leikillisuus sekä pelillisuus varhaiskasvatuksessa. Koulutus sisältää esimerkkejä, pohdintaa ja ideointia.

### **Mobiilisti tarinoita**

Lapset sisällöntuottajina on koulutuksen keskeinen teema, ja mobiililaitteet mahdollistavat näyttävät lopputuotokset. Helppokäyttöisillä sovelluksilla syntyy lasten käsissä vaikkapa e-kirja tai kuva, johon on liitetty ääni. Yhdessä tehden kehittyvät digitaalisten taitojen lisäksi myös esimerkiksi yhteistyö- ja ongelmanratkaisutaidot.

### **Mobiilius liikunnan tukena**

Työpajassa perehdytään monipuolisesti mobiilivälineiden mahdollisuuksiin lasten liikuntakasvatuksen tukemisessa varhaiskasvatuksessa ja esiopetuksessa. Ohjelmassa hyödynnetään Digiloikka leikkiin työryhmän esimerkkejä ja ideoita. Työryhmä on osa Valtakunnallisen liikunta- ja urheiluorganisaatio ry:n koordinoimaa Ilo kasvaa liikkuen -ohjelmaa.

### **Medialeikkiä videoilla ja kuvilla**

Työpajassa tutustutaan yhdessä toimien medialeikkiin yhtenä mediakasvatuksen muotona. Taustaa ja teoriaa kuullaan lyhyesti ja perehdytään siihen, mitä hyötyä medialeikistä on lapsille. Työpajassa katsotaan esimerkkipätkiä lasten tekemistä medialeikkituotoksista, leikitään säätieteilijöillekin tutussa studiossa, otetaan satumaisen kauniita digikuvia värivalostudiossa sekä tehdään itse omat elokuvat ja digitaaliset e-kirjat.

### **Ohjelmoinnillinen ajattelu**

Mitä on koodaus eli ohjelmointi? Miten se ilmenee jokapäiväisessä arjessa? Ymmärtämällä ohjelmoinnin luonnetta ja perusperiaatteita voidaan olennaisten ajattelun taitojen kehittymistä tukea myös alle kouluikäisillä lapsilla esimerkiksi erilaisten leikkien ja pelien kautta. Työpaja sisältää toiminnallisia harjoituksia ja on luonteeltaan keskustelevalta.

### **Pelillisuus innostaa oppimaan**

Miksi pelit koukuttavat ja innostavat? Miten pelien mekanismeja voisi hyödyntää oppimisessa? Työpajassa tutustutaan sovelluksiin, joilla voi yhdistää yhteisöllisen oppimisen, pelillisyyden ja mobiililaitteiden opetuskäytön.

#### **Ota yhteyttä:**

Kimmo Kärpijoki, p. 050 311 6611  
kimmo.karpijoki@helsinki.fi

**HYPLUS.HELSENKI.FI**