

## Pelillisuus koulutuksessa ja osaamisen kehittämisessä -verkkokoulutus

Suurin osa maailman suurimmista yrityksistä hyödyntää pelillistämistä omassa toiminnassaan esimerkiksi markkinoinnissa, tuotekehittelyssä tai henkilökunnan osaamisen kehittämisessä. Pelillistäminen kannattaa muuallakin, sillä pelit ovat oiva keino kouluttaa myös oppimiseen. Tämä koulutus nostaa käsityksesi oppimisesta uudelle tasolle. Koulutus toteutetaan verkossa, ja voit osallistua koulutukseen heti.



**Ajankohta:** 01.08.2022

**Paikka:** Verkkokoulutus

**Hinta:** 100 + alv. 24%

**Ota yhteyttä:**

Anne Burman

+358 50 415 0538

anne.burman@hyplus.fi

Pelillistämällä voidaan lisätä asiakkaiden sitoutumista ja lojaalisuutta yritykseen sekä motivoida työntekijöitä oman osaamisen kehittämiseen.

### TAVOITE

Pelit kouluttavat siten, että kaikki muu toiminta ympärillä unohtuu. Miten hyödyntää peleille ominaisia innostavia ja motivoivia ominaisuuksia kouluttamisessa ja osaamisen kehittämisessä? Koulutuksen tavoitteena on antaa osallistujille valmiuksia hyödyntää pelillistämisen periaatteita koulutuksissa ja henkilöstön osaamisen kehittämisessä.

### KENELLE

Koulutus on tarkoitettu erityisesti koulutuksen ja/tai henkilöstön osaamisen kehittämisen ammattilaisille, jotka haluavat perehtyä pelillisyyden mekanismien hyödyntämiseen erilaisissa koulutuksissa, valmennuksissa tai henkilöstön osaamisen kehittämisen tilanteissa. Koulutus sopii esimerkiksi koulutussuunnitteijoille, henkilöstönkehittäjille, kouluttajille, opettajille, valmentajille, projektipäälliköille.

## SISÄLTÖ

Koulutuksessa tarkastellaan, mitä on pelillisuus ja leikillisuus ja millaisista elementeistä ne koostuvat.

**Jori Pitkänen** esittelee pelillisyyden tausta-ajatuksia ja ominaisuuksia, mikä tekee pelistä pelin.

**Jukka Koskenkannon** omakohtaisten käytännön esimerkkien avulla perehdytään miten pelillistämistä voi yrityksessä toteuttaa.

Koulutus rakentuu tallennetuista, noin 4–13 minuutin pituisista videoalustuksista ja pohdintatehtävistä, jotka auttavat teeman soveltamisessa omaan työhön.

Koulutuksessa käydään läpi mm. käytännöllisiä esimerkkejä pelillistämisestä rekrytoinnissa, perehdyttämisessä, suorituksen johtamisessa ja osaamisen kehittämisessä. Saat esimerkkejä siitä, mikä yrityksiä ja muita organisaatioita kiinnostaa ja mistä hyöty syntyy. Samalla saat vinkkejä siihen, miten pelillisyyttä voi parhaiten edistää organisaation sisällä.

## TOTEUTUSTAPA

Koulutus toteutetaan kokonaan verkko-opiskeluna. Koulutuksen suorittamiseen menee aikaa n. 6–10 tuntia riippuen pitkälti siitä, miten pitkälle haluat työstää soveltavia tehtäviä.

## KOULUTTAJAT

**Jukka Koskenkanto**, Cloudriven OY, CEO on suomalainen pelillistämisen pioneeri ja tunnustettu tekijä kansainvälisillä areenoilla. Hänet on listattu mm. TOP 30 pelillistämisgurujen joukkoon maailmassa. Hän toimii Cloudriven Oy:n toimitusjohtajana ja konsultoi aiheeseen liittyen laajasti yrityksiä ja organisaatioita.

**Jori Pitkänen** on toiminut pelillisyyden ja draamapedagogiikan kouluttajana lähes kymmenen vuotta. Hän on ollut pääkouluttajana Helsingin yliopiston draama- ja roolipelipedagogiikkakoulutuksissa sekä kouluttanut opettajia draamaan ja vuorovaikutukseen Helsingin opetusvirastossa. Hän on myös toisena pääjärjestänä ja kouluttajana tämän vuoden opetusliveroolipeihin keskittyvässä kansainvälisessä Edularp Conferencessa.